

# A Lumina Park Budapest és MAHART - Passnave Kft. nyereményjáték részvételi- és játékszabályzata

2026. február 11. – február 18.

**KÉRJÜK, HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASSA EL, ÉS CSAK AKKOR  
VEGYEN RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRT!**

## 1. A Játék szervezője

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője: Lumina Park Kft. (székhely: 1062 Budapest, Teréz körút 55-57. A. ép. 2. em.; cégjegyzékszám: 01 09 400374; adószám: 27844999-2-42), valamint MAHART - PassNave Kft. (székhely: 1056 Budapest, Belgrád rakpart Nemzetközi Hajóállomás.; adószám: 10894332-2-41) (a továbbiakban: „Szervező”). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Social Com Kft. (székhely: 1025 Budapest, Felső Zöldmáli út 84/2.; cg. szám: 01 09 407112; adószám: 32109816-2-41) (továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

## 2. Részvételi feltételek

**2.1. 2.1** A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal, továbbá saját Instagram profillal (a továbbiakban: **„Instagram profil”**) rendelkező, **18. életévét betöltött** magyar állampolgár, a 2.3 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **„Játékos”** vagy **„Résztevő”**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

1. a Rajongói oldal (jelen játék esetében a [Lumina Park Budapest Instagram oldal](#) és [Mahart Cruises Instagram oldal](#)) felületén a játékposzt alatt kommentben elküldi a személy nevét, akivel szívesen felhasználná a nyereményt, like-olja a posztot és beköveti a Lumina Park Budapest és Mahart Cruises Instagram oldalát,

és

2. elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: „Játékszabályzat”), valamint az Instagram által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul a pályázat feltöltésével a Szervező rendelkezésére bocsátott – az Instagram regisztráció során megadott – személyes adatainak (teljes név, Instagram ID) Játékkal összefüggő, a 7. és 9. pontokban írtak szerinti kezeléséhez (a továbbiakban együtt: „Pályázat”).

## **2.2. A Játékból kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik Pályázata**

- sérti más szerzői jogait,
- olyan elemeket tartalmaz, ami faji, nemzetiségi, vallási, világnézeti, nemi vagy politikai ellentéteket szít, illetve súlyos vagy széleskörű ellenállást vált ki,
- erőszakos és egyéb, a gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló kijelentéseket tartalmaznak,
- pornográf, trágár, alpári, másokat lejárató tartalmú,
- a Lumina Park Kft.és MAHART - PassNave Kft. márkáira vonatkozó sértő kijelentéseket tartalmaz,
- a Lumina Park Kft. és MAHART - PassNave Kft. versenytársaira vonatkozó üzeneteket tartalmaznak,
- bátorít egészségre ártalmas anyagok használatára,
- tartalmaz burkolt vagy nyílt reklámot,
- tartalmaz bűncselekményre vagy szabálysértésre, illetve más jogszabálysértésre való felbujtást,
- tartalmaz jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, vagy üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi törvénybe ütköző közléseket,
- sérti a természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését, illetve nem ütközhet egyéb jogszabály rendelkezéseibe, nem sértheti az általánosan elfogadott erkölcsi normákat, valamint a jóízlést.

**2.3. A beküldött Pályázat utólag szerkeszthető, módosítható, de ez befolyásolhatja a játékban való részvételt.**

**2.4. A Játékból ki vannak zárva a Lumina Park Kft., MAHART - PassNave Kft., valamint a Social Com Kft. dolgozói és ezen Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.**

**2.5. A Játékosok a Instagramhoz való csatlakozás során rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra (Instagram név, Instagram profilkép és Instagram ID). Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag: az adatok megváltozásáért, a profil törléséért stb.) a Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.**

**2.6.** A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

**2.7.** A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját Instagram profilon keresztül regisztrálnak a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Instagram profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók, Instagram profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

**2.8.** A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

**2.9.** A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

**2.10.** A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált e-mail címekkel, Instagram profilokkal vagy nem létező személyeket tartalmazó Instagram profillal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós Instagram profillal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

## **3. A Játék időtartama**

**A Játék 2026. február 11. 11:45 – február 18. 23:59 között zajlik.**

Sorsolás: 2026. február 19. napon

Eredményhirdetés: 2026. február 20., 12:00 óra

## 4. A Játék menete, Nyertes Pályázatok, Nyeremények

**4.1.** A játékosoknak a [Lumina Park Budapest Instagram oldal](#) és [Mahart Cruises Instagram oldal](#) játékposztjában közzétett felhívás szerint kell válaszolniuk, követni a Lumina Park Budapest és Mahart Cruises instagram oldalát és Like-olni a játék posztját. A feltett kérdésre a játékposzt alatt kommentben, a 3. pontban megjelölt határidőig helyesen válaszolóknak lehet rész a 4.2 pontban írt sorsoláson. Egy Játékos csak 1 db Pályázattal vesz részt a sorsoláson. Amennyiben egy Játékos több, nem azonos tartalmú Pályázatot is beküld a játékba, az utolsóként beküldött Pályázatát tekintjük érvényesnek.

**4.2.** A Szervező az érvényes Pályázatot benyújtó Játékosok között 2 (kettő) nyertest és 2 (kettő) pótnyertest sorsol. A sorsolás nem nyilvánosan a Lebonyolító székhelyén (cím: 1025 Budapest, Felső Zöldmáli út 84/2) zajlik. A tartaléknyertes az 5. pontban leírtak szerint minősül a Nyereményre jogosultnak, amennyiben a nyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

**4.3.** Nyeremények:

- 1 db páros Lumina Park + hajózás kombinált jegy

A Nyeremény módosításának a jogát a Szervező fenntartja magának.

**4.4.** A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

## 5. Nyertesek értesítése, nyeremény átadása

5.1. A Szervező a Játék eredményét a 3. pontban írt napon a Rajongói oldalon, az eredeti bejegyzés alatti komment formájában közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatot beküldő Játékos felhasználóneve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul. A nyertesekkel a Lebonyolító Instagram üzenetben (továbbiakban: „Értesítés”) veszi fel a kapcsolatot és egyeztet a nyeremény átvételének részleteit. A nyertes Játékos köteles az Értesítést haladéktalanul, legkésőbb 2 munkanapon belül visszaigazolni a Rajongói oldalnak küldött Instagram üzenetben, melyben a nyeremény kiküldése céljából megadja:

- a teljes nevét,
- e-mail címét (ha eltér)
- és a telefonszámát.

**5.2.** Amennyiben a nyertes a kért adatokat megküldi, az értesítéstől számított 60 naptári napon belül elektronikus úton kapja meg Nyereményét.

**5.3.** Amennyiben a nyertes Játékos az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult, és a Szervező jogosult tartaléknyerterest kijelölni, és részére a Nyereményt átadni

**5.4.** A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, vagy átadni, mert az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. Adózás, költségek**

A nyereményekhez kapcsolódó valamennyi közterhet a Szervező fizeti meg. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## **7. Adatvédelem, Személyhez fűződő jogok**

**7.1.** A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

**7.1.1.** Szervező, mint adatkezelő, és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a rendelkezésre bocsátott személyes adataikat kizárólag a Játékkal összefüggésben, annak időtartama alatt, illetve azt követően a számviteli és adótörvényekben előírt kötelező időtartamig a jelen 9. pontban írtak szerint kezelje;

**7.1.2.** A Játékos írásos véleményét a nyereményként kiküldött termékekről a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és

**7.1.3.** részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

**7.2.** A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

**7.3.** Amennyiben a Játékos személyes adatainak törlését a Játék időtartama alatt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

## **8. Vegyes rendelkezések**

**8.1.** A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

**8.2.** A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, vagy a nyeremény átadás helyszínére az egyeztetett időpontban nem megy el, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

**8.3.** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a [www.instagram.com](http://www.instagram.com) weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat... stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

**8.4.** Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, Instagram profilok létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

**8.5.** Ha a játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

**8.6.** Szervező, Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal/Rajongói oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

**8.7.** A Játék semmilyen módon nem szponzorált az Instagram által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik az Instagramhoz. Az adatszolgáltatás nem az Instagram részére, hanem a Szervező részére történik.

**8.8.** Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

## **9. Adatvédelmi tájékoztató**

**9.1.** Az adatkezelő és az adatfeldolgozó megnevezése

**Az adatkezelő neve: Lumina Park Kft.**

Adatkezelő képviselőjének neve: Jan Szagdaj

Az adatkezelő címe: 1062 Budapest, Teréz körút 55-57. A. ép. 2. emelet

**Adatfeldolgozó neve:** Social Com Kft.

Adatfeldolgozó képviselőjének neve: Kratochwill Petra

Adatfeldolgozó címe: 1025 Budapest, Felső Zöldmáli út 84./2

A kezelt adatokhoz hozzáféréssel rendelkező személyek köre: A Lumina Park Kft. és a Social Com Kft. illetékes munkatársai, különösen az Account Manager, a Content Manager, az Office Manager és a Moderátor.

**9.2. Az adatkezelés megnevezése:** az adatkezelés a felhasználók önkéntes, tájékozott és határozott hozzájárulása alapján.

**9.3. Az adatkezelés jogalapja:** az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény bekezdése alapján az érintett önkéntes hozzájárulása.

**9.4. A kezelt adatok köre:** a felhasználó Facebook profiljának neve, illetve a felhasználó által megadott adatok.

**9.5. Az adatkezelés célja:** nyereményjátékban való részvétel és az ezzel kapcsolatos feladatok teljesítése.

**9.6. Az adatkezelés időtartama:** A nyereményjáték időtartama és azt követően a számviteli előírások által kötelezően előírt időtartam.

**9.7. A személyes adatok törlése:** az adatok a 9. pontban megadott időtartam, illetve kötelezettségek teljesítését követően törlésre kerülnek.

**9.8. A Játékos jogai személyes adataik kezelésével kapcsolatban:**

- Személyes adatai kezeléséről az érintett tájékoztatást kérhet.
- Az adatkezelő kérésre tájékoztatást ad a Játékosnak az általa kezelt adatairól, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról. A tájékoztatás iránti kérelmet e-mailben az hello@pksocialcom.com címre kell eljuttatni, amire legkésőbb 30 napon belül választ kap a Játékos.
- A Játékos kérelmezheti az adatkezelőtől a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.
- A Játékosnak joga van az adathordozhatósághoz.
- A Játékos az adatai kezeléséhez való hozzájárulását bármikor visszavonhatja, ez a visszavonás azonban nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulása alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

**9.9. Jogérvényesítési lehetőségek:** A Játékos jogorvoslati lehetőségeit az az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény valamint a Ptk. alapján bíróság előtt gyakorolhatja, valamint kérheti a

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elnöke segítségével is (dr. Péterfalvi Attila a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elnöke, 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.)

## **9.10. Irányadó jogszabályok**

Szervező és a Lebonyolító az adatkezelése során az alábbi jogszabályokban foglalt előírásoknak megfelelően jár el, a jelen belső szabályzatban foglaltak szerint:

- Az Európai Parlament és a Tanács (Eu) 2016/679 Rendelete (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (általános adatvédelmi rendelet, a továbbiakban: GDPR)
- az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: Infotv.)
- a polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.)

Budapest, 2026. február 06.

Lumina Park Kft.

MAHART - PassNave Kft.